

โครงร่างสารบัญ

สารบัญ

หัวข้อเรื่อง	หน้า
<เว้น 1 บรรทัด>	
บทคัดย่อ**	ข
ABSTRACT	ค
กิตติกรรมประกาศ	จ
สารบัญตาราง (ถ้ามี)	ช
สารบัญภาพ (ถ้ามี)	ฉ
บทที่*1**บทนำ	1
1.1 หัวข้อสำคัญ.....	1
1.2 หัวข้อสำคัญ.....	x
1.3 หัวข้อสำคัญ.....	x
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	x
2.1 หัวข้อสำคัญ.....	xx
2.2 หัวข้อสำคัญ.....	xx
2.3 หัวข้อสำคัญ.....	xx
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย.....	xx
3.1 หัวข้อสำคัญ.....	xx
3.2 หัวข้อสำคัญ.....	xx
3.3 หัวข้อสำคัญ.....	xx
บทที่ 4 ผลการวิจัย.....	xx
4.1 หัวข้อสำคัญ.....	xx
4.2 หัวข้อสำคัญ.....	xx
4.3 หัวข้อสำคัญ.....	xx
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ.....	xxx
5.1 หัวข้อสำคัญ.....	xxx
5.2 หัวข้อสำคัญ.....	xxx
5.3 หัวข้อสำคัญ.....	xxx

(หมายเหตุ ถ้าไม่จบใน 1 หน้า หน้าถัดไปไม่ต้องพิมพ์คำว่า “สารบัญ (ต่อ)” และเริ่มนับจากปกใน หน้า “ก”)

หัวเรื่อง	หน้า
<เว้น 1 บรรทัด>	
บรรณานุกรม**	xxx
ภาคผนวก	xxx
ภาคผนวก* ก**ชื่อตอนภาคผนวก (ถ้ามี)	xxx
ภาคผนวก ขชื่อตอนภาคผนวก (ถ้ามี)	xxx
ภาคผนวก คชื่อตอนภาคผนวก (ถ้ามี)	xxx
ภาคผนวก งชื่อตอนภาคผนวก (ถ้ามี)	xxx
ประวัติผู้วิจัย	xxx

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ตัวอย่างสารบัญ

สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
บทคัดย่อ.....	ง
ABSTRACT	ฉ
กิตติกรรมประกาศ.....	ช
สารบัญ	ฌ
สารบัญตาราง	ฎ
สารบัญภาพ.....	ฏ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ภูมิหลัง.....	1
1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย	5
1.3 ขอบเขตการวิจัย.....	6
1.4 นิยามคำศัพท์เฉพาะ	7
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	8
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	9
2.1 ห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์	9
2.2 เกมพีเคชั่น	23
2.3 พฤติกรรมการมีส่วนร่วม.....	44
2.4 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	52
2.5 ความพึงพอใจ	54
2.6 แผนการจัดการเรียนรู้.....	62
2.7 การวิจัยเชิงปฏิบัติการ.....	70
2.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	77
2.9 กรอบแนวคิดการวิจัย.....	81
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	83
3.1 กลุ่มเป้าหมาย	83
3.2 เครื่องมือที่การวิจัย	83
3.3 แบบแผนการวิจัย	90

หัวเรื่อง	หน้า
3.4 การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือการวิจัย	84
3.5 แบบแผนการวิจัย	90
3.6 เก็บรวบรวมข้อมูล	91
3.7 วิเคราะห์ข้อมูล	94
3.8 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	95
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	96
4.1 ผลการปฏิบัติการเพื่อเสริมสร้างพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน	96
4.2 ผลการศึกษาพฤติกรรมการมีส่วนร่วมของนักเรียน	121
4.3 ผลการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน	123
4.4 ผลการศึกษาคความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้เทคนิคเกมพีเคชันร่วมกับการวิจัยเชิงปฏิบัติการ	124
บทที่ 5 สรุปผลอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	126
5.1 สรุปผลการวิจัย	127
5.2 อภิปรายผล	130
5.3 ข้อเสนอแนะ	134
บรรณานุกรม	135
ภาคผนวก	144
ภาคผนวก ก แผนการจัดการเรียนรู้	145
ภาคผนวก ข เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	166
ภาคผนวก ค ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงลึก	178
ภาคผนวก จ รายชื่อผู้เชี่ยวชาญ	191
ประวัติผู้วิจัย	198